

## Сессия № 6 Школьный Hackathon «Конструируем машины Голдберга»

### Регламент проведения

1. К участию приглашаются команды в составе от 2 до 6 человек. В команде должны быть взрослые и дети.
2. Команда представляет заранее сконструированную Машину Голдберга. На сборку и отладку Машины на площадке дается два часа. После чего происходит демонстрация Машины зрителям и жюри
3. Команда представляет сценическую презентацию на тему «Стихотворения Корнея Чуковского», кульминацией которой является запуск Машины. Приветствуется наличие у членов команды костюмов, соответствующих теме выступления
4. Длительность выступления с учетом времени работы Машины – не более 5 минут.
5. Для участия в конкурсе необходимо до 25.01.2019 года направить на электронный адрес licey11.pl@gmail.com заявку с темой письма «Форум-2019\_Сессия № 5

В заявке необходимо указать название команды, ФИО членов команды, класс (для участников-детей) и контактные данные капитана команды для связи (телефон, электронную почту).

Справочная информация:

Машина (механизм) Голдберга: — это устройство, которое выполняет очень простое действие чрезвычайно сложным образом — как правило, посредством длинной последовательности взаимодействий по «принципу домино». Эти машины получили своё название от имён американского карикатуриста и изобретателя Руба Голдберга и английского художника Уильяма Робинсона, которые использовали изображения таких машин в своих работах.

Подробнее о создании Машин Голдберга: <https://www.lektorium.tv/mooc2/32128>

### Техническое задание:

1. Машина Голдберга должна быть сконструирована заранее. Организаторы не предоставляют материалов и инструментов для сборки и отладки Машины.
2. Машина Голдберга может быть доставлена командой к месту проведения соревнований в разобранном виде. На сборку и отладку Машины дается два часа
3. Машина Голдберга может быть любого вида, но должна уместиться на площадке размерами 3 на 3 метра. Высота Машины не может быть больше 1 м 90 см.
4. Машина Голдберга должна иметь не менее пяти шагов
5. Оригинальный дизайн Машины должен соответствовать теме (Стихотворения Корнея Чуковского).
6. Машина Голдберга должна быть интегрирована в сценическую презентацию команды.